교과과정 ▸ 교과목 개설계획

■ 부전공 프로그램

과목구분		과목번호	교과목명	강:실:학	2022년 1학기	2022년 2학기
문화기술부전공	필수(택3)	CT4101	아이디어와 디지털 표현	1:4:3		
		CT4102	정보 시각화 방법과 디자인 사고	3:0:3		
		CT4201	컴퓨터 그래픽스	3:0:3	○	
		CT4202	영상 커뮤니케이션	3:0:3	○	
		CT4203	아트앤테크놀로지	3:0:3	○	
		CT4301	인간-컴퓨터 상호작용	3:0:3	○	
		CT4302	문화기술을 위한 인공지능 설계	3:0:3	○	
		CT4303	게임 인공지능	3:0:3		
		CT4304	피지컬 컴퓨팅 스튜디오	3:0:3		
		CT4305	서비스러닝 프로젝트	3:0:3		○
	선택	CT2501	오타쿠 대중문화론	3:0:3		
		CT2502	현대 예술의 이해	3:0:3		○
		CT2503	이야기 문학과 삶	3:0:3		
		CT2504	유토피아 픽션과 테크놀로지	3:0:3		
		CT2505	과학기술과 사회: 두 문화의 이해	3:0:3		
		CT2506	신화와 원형상징	3:0:3		
		CT4310	인간-AI 상호작용: Special Topics on XR and Digital Twin	3:0:3		○
		CT4504	과학계산 프로그래밍	3:0:3		
		CT4506	몬테카를로 방법론과 응용	3:0:3		